

PROTOKÓŁ Ogólnopolska Olimpiada Mitologiczna



K O D K R E S K O W Y

KOD SZKOŁY:

--	--	--	--	--

Dnia odbyła si Ogólnopolska Olimpiada Mitologiczna.

Wzi ła w niej udział nast puj ca liczba uczestników:

Poziom 1
(kl. IV-VI SP)

--

Poziom 2
(kl. VII-VIII SP)

--

Poziom 3
(kl. I-IV LO)

--

UWAGA!

Z powodów technicznych nie nale y kserowa kart odpowiedzi.

O wiadczam, e zgodnie z zasadami regulaminu do dnia 15 XI 2024 roku wysłano listem poleconym karty odpowiedzi na adres:

Olimpus; ul. Grochowska 341/268; 03-822 Warszawa

oraz wpłacono pieni dze za faktyczn liczb odsyłanych kart odpowiedzi na konto:

Olimpus; 03-822 Warszawa; ul. Grochowska 341/268
58 1140 2017 0000 4102 1008 0283

Administratorem danych osobowych (w rozumieniu ROZPORZ DZENIA PARLAMENTU EUROPEJSKIEGO I RADY (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w zwi zku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporz dzenie o ochronie danych) - zwane dalej RODO) w odniesieniu do danych osobowych jest: OLIMPUS; ul. Grochowska 341/268; 03-822 Warszawa; e-mail: olimpus@olimpus.edu.pl; NIP 952-212-12-79. Pełna tre klauzuli informacyjnej o przetwarzaniu danych osobowych dost pna jest na stronie internetowej www.olimpus.edu.pl/wazne-pliki.

OLIMPUS
03-822 Warszawa, ul. Grochowska 341/268
tel. (22) 517-16-50, fax (22) 517-16-51
e-mail: olimpus@olimpus.edu.pl
<http://www.olimpus.edu.pl>

piecz szkoły i podpis dyrektora lub osoby upowa nionej

MIEJSCE NA UWAGI*:

--

* Uwagi powinny dotyczy np. bł dów w nazwie, adresie szkoły; bł dnie zapisanych imion, nazwisk szkolnych organizatorów konkursów itp.

Ogólnopolska Olimpiada Mitologiczna



Informacje ogólne

1. Olimpiada odbywa si w dniu **14 XI 2024 r.**
2. Czas trwania olimpiady jest okre lony i wynosi 45 min + 10 min na sprawy organizacyjne.
3. Uczestnicy na olimpiad przynosz tylko długopisy.
4. Godzina rozpocz cia olimpiady nie jest narzucona i decyduje o niej nauczyciel organizuj cy olimpiad .
5. Olimpiad nale y rozpocz od spraw organizacyjnych i przedstawi uczniom zasady wypełniania testów, zasady kodowania na karcie odpowiedzi, a nast pnie zasady punktacji.

6. Uczeń po otrzymaniu karty odpowiedzi zaznacza (poprzez zamalowanie pola niebieskim lub czarnym długopisem) poziom rozwiązanywanego testu oraz wpisuje kod szkoły.
7. Na odwrocie znajduje się kod Państwa szkoły, który nadawany jest przez organizatora.
8. Następnie uczeń wpisuje drukowanymi literami swoje imię i nazwisko oraz koduje je. Aby zakodować imię i nazwisko należy zamalować poszczególne litery imienia i nazwiska w kolejnych kolumnach tzn. w sekcji imię w pierwszej kolumnie zaznacza się pierwszy liter, w drugiej kolumnie drugi, ... itd. Ta sama zasada obowiązuje przy kodowaniu nazwiska.
9. Przed rozpoczęciem olimpiady nauczyciel otwiera kopertę z testami i rozdaje je uczestnikom.
10. Jeżeli liczba chętnych do wzięcia udziału w olimpiadzie jest większa od liczby zgłoszonych uczestników, nauczyciel może skserować test. **Z powodów technicznych nie należy kserować kart odpowiedzi**, dlatego te w kopercie znajdują Państwo ok. 20% więcej kart odpowiedzi w stosunku do liczby zgłoszonych.
11. Liczba faktycznie startujących w olimpiadzie nie może być **mniejsza o więcej niż 10%** w stosunku do liczby zgłoszonych.
12. Do każdego pytania w testie podane są cztery odpowiedzi od A do D, z których przynajmniej jedna jest poprawna.
13. Wszystkie poprawne odpowiedzi należy zaznaczyć na karcie odpowiedzi poprzez zamalowanie pola.
14. Na karcie odpowiedzi znajduje się także pole **brak odpowiedzi**. Uczeń, który nie chce odpowiadać na dane pytanie, zamalowuje pole „brak odpowiedzi”.
15. Każda odpowiedź udzielona na dane pytanie podlega ocenie. Za poprawnie udzieloną odpowiedź, uczeń otrzymuje 1 pkt, za błędnie -1 pkt. Za zaznaczenie pola „brak odpowiedzi” otrzymuje 0 pkt.
16. Aby żaden z uczniów nie uzyskał w końcowej punktacji ujemnego wyniku, otrzyma przed konkursem 120 punktów. Odpowiadając na wszystkie pytania błędnie uczeń otrzyma 0 punktów w końcowej klasyfikacji, a gdy odpowie na wszystkie poprawnie otrzyma 240 pkt.
17. Po skończeniu pisania olimpiady każdy uczeń wkłada tylko kartę odpowiedzi do przygotowanej koperty zbiorczej.
18. Nauczyciel zobowiązany jest także do dokonania wpłaty, odesłania wypełnionych kart odpowiedzi, wypełnionego protokołu i dowodu wpłaty na adres:

Olimpus
ul. Grochowska 341/268
03-822 Warszawa

19. Uiszczenia opłaty oraz odesłania kart odpowiedzi należy dokonać do 14 XI 2024 r.
20. Przypominamy, że opłaty zależą od liczby startujących uczestników i wynoszą kolejno:
 - ✓ 14,50 zł od uczestnika, gdy do olimpiady przystąpi od 5 do 29 uczestników,
 - ✓ 14,00 zł od uczestnika, gdy do olimpiady przystąpi 30 i więcej uczestników.
21. Testy wraz z kluczami odpowiedzi zostaną opublikowane w archiwum testów 20 XI 2024 r. Reklamacje do zadań testowych można składać do dnia 04 XII 2024 r. - po tym terminie reklamacje do zadań nie będą uwzględniane.
22. Organizator zobowiązuje się przekazać wyniki do 7 I 2025 r. (Reklamacje można składać do 31 III 2025 r. - po tym terminie materiały konkursowe ulegają zniszczeniu).
23. Błędnie wypełniona karta odpowiedzi nie może stanowić podstawy reklamacji.

Wszelkich informacji związanych z organizacją olimpiady prosimy szukać na stronie internetowej www.olimpus.edu.pl/mitologia bądź pod numerem telefonu **(22) 517-16-50**.


03-822 Warszawa, ul. Grochowska 341/268
tel. (22) 517-16-50, fax. (22) 517-16-51
e-mail: olimpus@olimpus.edu.pl
<http://www.olimpus.edu.pl>
Z poważaniem,
Dyrekcja firmy Olimpuz