

PROTOKÓŁ Olimpiada Wiedzy o Sporcie i Kulturze Fizycznej

KOD SZKOŁY:

< kodKreskowy >

--	--	--	--	--

Dnia odbyła si Ogólnopolska Olimpiada Wiedzy o Sporcie i Kulturze Fizycznej.

Wzi ła w niej udział nast puj ca liczba uczestników:

Poziom 1
(IV-VI SP)

.....

Poziom 2
(VII-VIII SP)

.....

Poziom 3
(I-III LO)

.....

UWAGA!

Z powodów technicznych nie nale y kserowa kart odpowiedzi.

O wiadczam, e zgodnie z zasadami regulaminu do dnia 30 III 2021 roku wysłano listem poleconym karty odpowiedzi na adres:

Olimpus; ul. Grochowska 341/268; 03-822 Warszawa

oraz wpłacono pieni dze za faktyczn liczb odsyłanych kart odpowiedzi na konto:

**Olimpus; 03-822 Warszawa; ul. Grochowska 341/268
54 1140 2004 0000 3202 7647 4610**

Administratorem danych osobowych (w rozumieniu ROZPORZ DZENIA PARLAMENTU EUROPEJSKIEGO I RADY (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w zwi zku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporz dzenie o ochronie danych) - zwane dalej RODO) w odniesieniu do danych osobowych jest:

OLIMPUS; ul. Grochowska 341/268; 03-822 Warszawa; e-mail: olimpus@olimpus.edu.pl; NIP 952-212-12-79.

Pełna tre klauzuli informacyjnej o przetwarzaniu danych osobowych dost pna jest na stronie internetowej www.olimpus.edu.pl/wazne-pliki.


03-822 Warszawa, ul. Grochowska 341/268
tel. (22) 517 16 50, fax (22) 517 16 51
e-mail: olimpus@olimpus.edu.pl
http://www.olimpus.edu.pl

piecz szkoły i podpis dyrektora lub osoby upowa nionej

MIEJSCE NA UWAGI*:

--

* Uwagi powinny dotyczyć np. bł dów w nazwie, adresie szkoły; bł dni zapisanych imion, nazwisk szkolnych organizatorów konkursów itp.

OGÓLNOPOLSKA OLIMPIADA
WIEDZY O SPORCIE
I KULTURZE FIZYCZNEJ



Informacje ogólne

1. Olimpiada odbywa si w dniu **29 III 2021 r.**
2. Czas trwania olimpiady jest okre lony i wynosi 45 min + 10 min na sprawy organizacyjne.
3. Uczestnicy na olimpiad przynosz tylko długopisy.
4. Godzina rozpocz cia olimpiady nie jest narzucona i decyduje o niej nauczyciel organizuj cy olimpiad .
5. Olimpiad nale y rozpocz od spraw organizacyjnych i przedstawi uczniom zasady wypełniania testów, zasady kodowania na karcie odpowiedzi, a nast pnie zasady punktacji.

6. Uczeń po otrzymaniu karty odpowiedzi zaznacza (poprzez zamalowanie pola niebieskim lub czarnym długopisem) poziom rozwiązywanego testu oraz wpisuje kod szkoły.
7. Na odwrocie znajduje się kod Państwa szkoły, który nadawany jest przez organizatora.
8. Następnie uczeń wpisuje drukowanymi literami swoje imię i nazwisko oraz koduje je. Aby zakodować imię i nazwisko należy zamalować poszczególne litery imienia i nazwiska w kolejnych kolumnach tzn. w sekcji imię w pierwszej kolumnie zaznacza się pierwszy liter, w drugiej kolumnie drugi, ... itd. Ta sama zasada obowiązuje przy kodowaniu nazwiska.
9. Przed rozpoczęciem olimpiady nauczyciel otwiera kopertę z testami i rozdaje je uczestnikom.
10. Jeżeli liczba chętnych do wzięcia udziału w olimpiadzie jest większa od liczby zgłoszonych uczestników, nauczyciel może skserować test. **Z powodów technicznych nie należy kserować kart odpowiedzi**, dlatego te w kopercie znajdą Państwo ok. 20% więcej kart odpowiedzi w stosunku do liczby zgłoszonych.
11. Liczba faktycznie startujących w olimpiadzie nie może być **mniejsza o więcej niż 10%** w stosunku do liczby zgłoszonych.
12. Do każdego pytania w testie podane są cztery odpowiedzi od A do D. Przynajmniej jedna odpowiedź może być poprawna.
13. Wszystkie poprawne odpowiedzi należy zaznaczyć na karcie odpowiedzi poprzez zamalowanie pola.
14. Na karcie odpowiedzi znajduje się także pole **brak odpowiedzi**. Uczeń, który nie chce odpowiadać na dane pytanie, zamalowuje pole „brak odpowiedzi”.
15. Każda odpowiedź udzielona na dane pytanie podlega ocenie. Za poprawnie udzieloną odpowiedź, uczeń otrzymuje 1 pkt, za błędnie -1 pkt. Za zaznaczenie pola „brak odpowiedzi” otrzymuje 0 pkt.
16. Aby żaden z uczniów nie uzyskał w końcowej punktacji ujemnego wyniku, otrzyma przed olimpiadą 120 punktów. Odpowiadając na wszystkie pytania błędnie uczeń otrzyma 0 punktów w końcowej klasyfikacji, a gdy odpowie na wszystkie poprawnie otrzyma 240 pkt.
17. Po skończeniu pisania olimpiady każdy uczeń wkłada tylko kartę odpowiedzi do przygotowanej koperty zbiorczej.
18. Nauczyciel zobowiązany jest także do dokonania wpłaty, odesłania wypełnionych kart odpowiedzi, wypełnionego protokołu i dowodu wpłaty na adres:

Olimpus
ul. Grochowska 341/268
03-822 Warszawa

19. Uiszczenia opłaty oraz odesłania kart odpowiedzi należy dokonać do 30 III 2021 r.
20. Przypominamy, że opłaty zależą od liczby startujących uczestników i wynoszą kolejno:
 - ✓ 9,50 zł od uczestnika, gdy szkoła zgłosi do olimpiady od 5 do 29 uczestników,
 - ✓ 9,00 zł od uczestnika, gdy szkoła zgłosi do olimpiady powyżej 30 uczestników.
21. Organizator zobowiązuje się przekazać wyniki, nagrody książkowe oraz dyplomy do 19 V 2021 r. (Reklamacje można składać do 30 IX 2021 r. - po tym terminie materiały konkursowe ulegają zniszczeniu).
22. Błędnie wypełniona karta odpowiedzi nie może stanowić podstawy reklamacji.

Wszelkich informacji związanych z organizacją olimpiady prosimy szukać na stronie internetowej www.olimpus.edu.pl/sport bądź pod numerem telefonu **(22) 517-16-50**.


03-822 Warszawa, ul. Grochowska 341/268
tel. (22) 517-16-50, fax. (22) 517-16-51
e-mail: olimpus@olimpus.edu.pl
<http://www.olimpus.edu.pl>

Z poważaniem,
Dyrekcja firmy Olimp