

# PROTOKÓŁ Olimpiada Wiedzy o Sporcie i Kulturze Fizycznej

KOD SZKOŁY:

< kodKreskowy >

--	--	--	--	--

Dnia ..... odbyła si Ogólnopolska Olimpiada Wiedzy o Sporcie i Kulturze Fizycznej.

Wzi ła w niej udział nast puj ca liczba uczestników:

Poziom 1  
(IV-VI SP)

--

Poziom 2  
(VII-VIII SP)

--

Poziom 3  
(I-IV LO)

--

## UWAGA!

Z powodów technicznych nie nale y kserowa kart odpowiedzi.

O wiadczam, e zgodnie z zasadami regulaminu do dnia 27 III 2024 roku wysłano listem poleconym karty odpowiedzi na adres:

*Olimpus; ul. Grochowska 341/268; 03-822 Warszawa*

oraz wpłacono pieni dze za faktyczn liczb odsyłanych kart odpowiedzi na konto:

**Olimpus; 03-822 Warszawa; ul. Grochowska 341/268  
54 1140 2004 0000 3202 7647 4610**

*Administratorem danych osobowych (w rozumieniu ROZPORZ DZENIA PARLAMENTU EUROPEJSKIEGO I RADY (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w zwi zku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporz dzenie o ochronie danych) - zwane dalej RODO) w odniesieniu do danych osobowych jest:*

*OLIMPUS; ul. Grochowska 341/268; 03-822 Warszawa; e-mail: olimpus@olimpus.edu.pl; NIP 952-212-12-79.*

*Pełna tre klauzuli informacyjnej o przetwarzaniu danych osobowych dost pna jest na stronie internetowej [www.olimpus.edu.pl/wazne-pliki](http://www.olimpus.edu.pl/wazne-pliki).*

  
03-822 Warszawa, ul. Grochowska 341/268  
tel. (22) 517 16 50, fax (22) 517 16 51  
e-mail: olimpus@olimpus.edu.pl  
<http://www.olimpus.edu.pl>

\_\_\_\_\_  
piecz szkoły i podpis dyrektora lub osoby upowa nionej

MIEJSCE NA UWAGI\*:

--

\* Uwagi powinny dotyczyć np. bł dów w nazwie, adresie szkoły; bł dnie zapisanych imion, nazwisk szkolnych organizatorów konkursów itp.

**OGÓLNOPOLSKA OLIMPIADA  
WIEDZY O SPORCIE  
I KULTURZE FIZYCZNEJ**



### Informacje ogólne

1. Olimpiada odbywa si w dniu **26 III 2024 r.**
2. Czas trwania olimpiady jest okre lony i wynosi 45 min + 10 min na sprawy organizacyjne.
3. Uczestnicy na olimpiad przynosz tylko długopisy.
4. Godzina rozpocz cia olimpiady nie jest narzucona i decyduje o niej nauczyciel organizuj cy olimpiad .
5. Olimpiad nale y rozpocz od spraw organizacyjnych i przedstawi uczniom zasady wypełniania testów, zasady kodowania na karcie odpowiedzi, a nast pnie zasady punktacji.

6. Uczeń po otrzymaniu karty odpowiedzi zaznacza (poprzez zamalowanie pola niebieskim lub czarnym długopisem) poziom rozwi zywanego testu oraz wpisuje kod szkoły.
7. Na odwrocie znajduje si kod Pa stwa szkoły, który nadawany jest przez organizatora.
8. Następnie uczeń wpisuje drukowanymi literami swoje imi i nazwisko oraz koduje je. Aby zakodowa imi i nazwisko nale y zamalowa poszczególne litery imienia i nazwiska w kolejnych kolumnach tzn. w sekcji imi w pierwszej kolumnie zaznacza si pierwszy liter , w drugiej kolumnie drug , ... itd. Ta sama zasada obowi zuje przy kodowaniu nazwiska.
9. Przed rozpocz ciem olimpiady nauczyciel otwiera kopert z testami i rozdaje je uczestnikom.
10. Je li liczba ch tnych do wzi cia udziału w olimpiadzie jest wi ksza od liczby zgłoszonych uczestników, nauczyciel mo e skserowa test. **Z powodów technicznych nie nale y kserowa kart odpowiedzi**, dlatego te w kopercie znajd Pa stwo ok. 20% wi cej kart odpowiedzi w stosunku do liczby zgłoszonych.
11. Liczba faktycznie startuj cych w olimpiadzie nie mo e by **mniejsza o wi cej ni 10%** w stosunku do liczby zgłoszonych.
12. Do ka dego pytania w te cie podane s cztery odpowiedzi od A do D. Przynajmniej jedna odpowied mo e by poprawna.
13. Wszystkie poprawne odpowiedzi nale y zaznaczy na karcie odpowiedzi poprzez zamalowanie pola.
14. Na karcie odpowiedzi znajduje si tak e pole **brak odpowiedzi**. Uczeń , który nie chce odpowiada na dane pytanie, zamalowuje pole „brak odpowiedzi”.
15. Ka da odpowied udzielona na dane pytanie podlega ocenie. Za poprawnie udzielon odpowied , uczeń otrzymuje 1 pkt, za bł dn -1 pkt. Za zaznaczenie pola „brak odpowiedzi” otrzymuje 0 pkt.
16. Aby aden z uczniów nie uzyskał w ko cowej punktacji ujemnego wyniku, otrzyma przed olimpiad 120 punktów. Odpowiadaj c na wszystkie pytania bł dnie uczeń otrzyma 0 punktów w ko cowej klasyfikacji, a gdy odpowie na wszystkie poprawnie otrzyma 240 pkt.
17. Po sko czeniu pisania olimpiady ka dy uczeń wkłada tylko kart odpowiedzi do przygotowanej koperty zbiorczej.
18. Nauczyciel zobowi zany jest tak e do dokonania wpłaty, odesłania wypełnionych kart odpowiedzi, wypełnionego protokołu i dowodu wpłaty na adres:

**Olimpus**  
**ul. Grochowska 341/268**  
**03-822 Warszawa**

19. Uiszczenia opłaty oraz odesłania kart odpowiedzi nale y dokona do 27 III 2024 r.
20. Przypominamy, e opłaty zale od liczby startuj cych uczestników i wynosz kolejno:
  - ✓ 14,50 zł od uczestnika, gdy szkoła zgłosi do olimpiady od 5 do 29 uczestników,
  - ✓ 14,00 zł od uczestnika, gdy szkoła zgłosi do olimpiady powy ej 30 uczestników.
21. Testy wraz z kluczami odpowiedzi zostan opublikowane w archiwum testów 3 IV 2024 r. Reklamacje do zada testowych mo na składa do dnia 17 IV 2024 r. - po tym terminie reklamacje do zada nie b d uwzgl dniane.
22. Organizator zobowi zuje si przekaza wyniki do 13 V 2024 r. (Reklamacje mo na składa do 30 IX 2024 r. - po tym terminie materiały konkursowe ulegaj zniszczeniu).
23. Bł dnie wypełniona karta odpowiedzi nie mo e stanowi podstawy reklamacji.

Wszelkich informacji zwi zanych z organizacj olimpiady prosimy szuka na stronie internetowej [www.olimpus.edu.pl/sport](http://www.olimpus.edu.pl/sport) b d pod numerem telefonu **(22) 517-16-50**.

  
03-822 Warszawa, ul. Grochowska 341/268  
tel. (22) 517-16-50, fax (22) 517-16-51  
e-mail: [olimpus@olimpus.edu.pl](mailto:olimpus@olimpus.edu.pl)  
<http://www.olimpus.edu.pl>  
Z powa aniem,  
Dyrekcja firmy Olimpuz